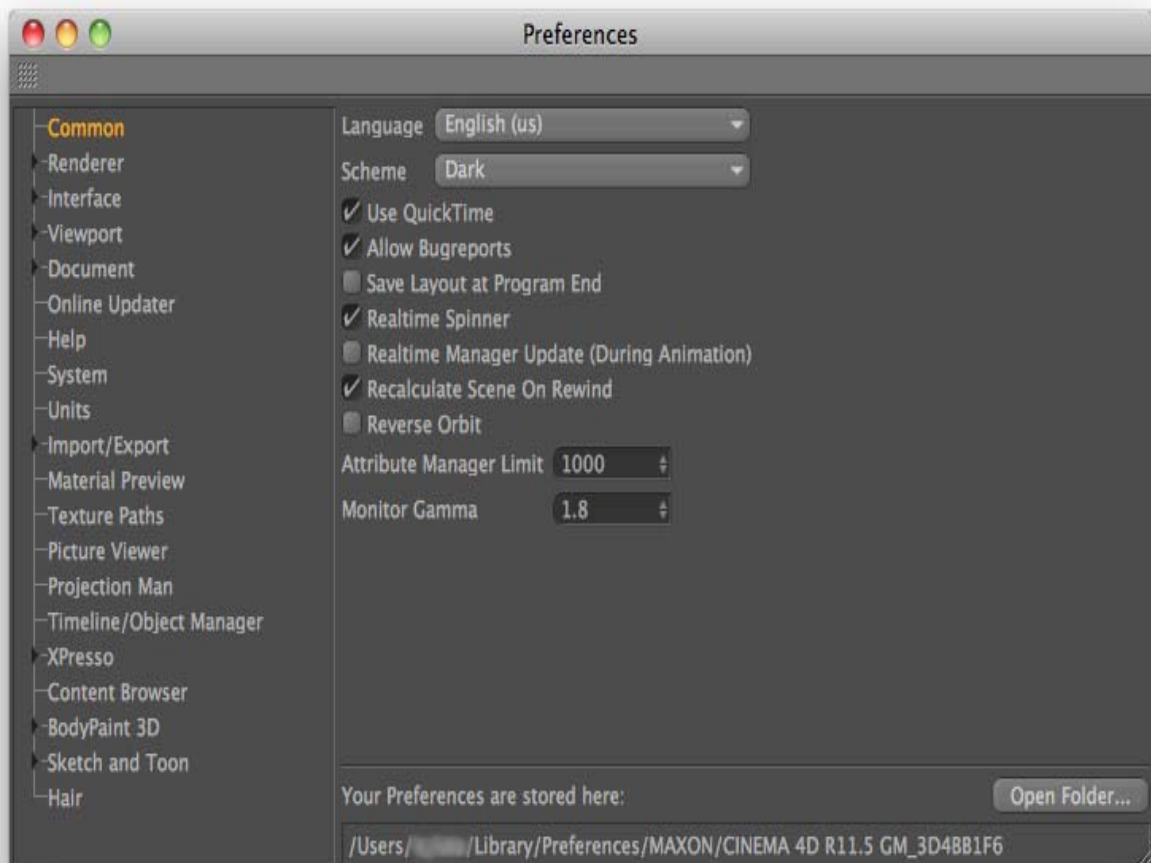


Installation in C4D

Hinweis: Für sehr alte Versionen von C4D benutzen Sie bitte den Ordner C4D_oldversion.

Um die Pflanzen in den Content Browser zu laden, kopieren Sie einfach die Dateien in das Benutzerverzeichnis. Der Pfad zum Benutzerverzeichnis ist zu finden unter:

- „Voreinstellungen“
- „Allgemein“
- „Library“
- „Browser“ (sollte es den Ordner „Browser“ nicht geben, dann bitte erst anlegen)



Installation in C4D (ältere Versionen)

Hinweis: Für sehr alte Versionen von C4D benutzen Sie bitte den Ordner C4D_oldversion.

- Kopieren Sie den Ordner „TEX“ von der CD auf ihre Festplatte.
- Definieren Sie in CINEMA 4D unter „Bearbeiten / Programm-Voreinstellungen / Textur-Pfade“ einen Suchpfad, der auf diesen Ordner zeigt.
- Kopieren Sie die Datei „tree_season.cob.“ aus dem Ordner „Plugins“ der CD in den Ordner „Plugins“ Ihrer CINEMA 4D-Installation.

Einsatz:

Die Objekte werden durch „Hinzuladen“ in die Szene integriert. Sie erscheinen immer am Nullpunkt der Zeichnung.

Die Bäume und Büsche liegen in zwei verschiedenen Auflösungen vor.

Die Pflanzen der „standard_resolution“ bestehen aus weniger Polygonen. Dies ist für fast alle Fälle ausreichend und von „high_resolution“ meist nicht zu unterscheiden. Wir empfehlen den Einsatz der „standard-resolution“, da sie die Rechnerbelastung deutlich senkt.

Die Blumen gibt es mit der Bezifferung „1“, „2“ oder „3“.

Hierbei bedeutet „1“ wenige, „2“ mehrere und „3“ viele Blumen.

Experimentieren Sie mit unterschiedlichen Skalierungen: Gerade bei Büschen und Blumen im Hintergrund kann man durch Hochskalieren der Objekte weniger Pflanzen verwenden und so sich selbst und dem Rechner Arbeit sparen.

Jahreszeiten (nur EXTERIORS VOL. 1)

Im CINEMA 4D-Menü „Plug-ins“ erscheint das neue Plug-in „VB Tree Season“. Hier können die Jahreszeiten mit einem Mausklick umgestellt werden. Einige Pflanzen (z.B. die meisten Blumen) sind im Winter (naturbedingt) nicht zu sehen.

Das Plug-in wird von CINEMA 4D ab Version R6.3 erkannt. Sollten Sie mit einer älteren Version 6 arbeiten, erhalten Sie ein kostenlose Update auf Version 6.3 unter www.maxon.net. Wenden Sie sich diesbezüglich gegebenenfalls an Ihren C4D-Support.

Rendern:

Stellen Sie unter „Render-Voreinstellungen / Optionen“ die Werte „Strahl-Tiefe“ und „Schatten-Tiefe“ auf 20, bei Winterbildern auf 50. Damit sind Sie auf der sicheren Seite. Experimentieren Sie auch mit geringeren Werten.

Informationen über Dienstleistungen und weitere Produkte von VBvisual erhalten Sie unter www.VBvisual.com.